

Beta-Test für Physics-Arcade-Shooter **STINGOUT** startet

screendepartment sucht Tester für iOS-Universal-App

Ingenieur Morris Brigman erwacht als einziger Überlebender in dem Wrack eines riesigen Kolonialschiffes. Eine Bruchlandung auf einem fremden Planeten hat den Rest der Besatzung das Leben gekostet. Und auch Morris Brigman ist längst nicht in Sicherheit: Eine wabernde, formlose Masse scheint die Sicherheitssysteme des Wracks zu übernehmen und ihn ausschalten zu wollen. Brigmans einzige Chance: Mit dem Wartungsroboter M.A.N.T.I.S 7 muss er sich den Weg frei kämpfen. Raum für Raum. Sektion für Sektion. Gegen einen Feind, der nicht greifbar ist...

In **STINGOUT** schlüpft ihr in die Rolle von Morris Brigman und übernehmt die Kontrolle über ein auf Schienen montiertes Geschütz. Mit einem umfangreichen Waffenarsenal setzt ihr euch gegen die formlose und zähflüssige Masse zur Wehr, die sich in den Schiffsräumen langsam ausbreitet. Berührt ihr während des Feuergefechts die Masse, werden Elektroschocks freigesetzt, die euer Geschütz beschädigen. Durch die Aufnahme von Extra-Items könnt ihr euer Geschütz jedoch robuster, schneller und tödlicher machen. Doch Vorsicht: Nehmt ihr die falschen Extras auf, schwächt ihr euer Geschütz oder verstärkt die gegnerische Kampfkraft.

Keine Frage, in **STINGOUT** wird aus allen Rohren gefeuert. Mit planlosem Dauerfeuer wird Morris Brigman den Kampf um das Schiff aber trotzdem verlieren. Einsatz und Position des Geschützes sind ebenso wichtig wie cleveres Item-Management. Wenn da nicht auch die Zeit wäre, die ständig gegen den letzten Überlebenden läuft...

Die Universal-App von **STINGOUT** unterstützt das iOS-GameCenter und bietet neben verschiedenen Scoreboards eine Vielzahl von Achievements. Der Beta-Test des Spiels läuft ab sofort. Interessierte Spieler können sich unter contact@stingout.com ab sofort anmelden und damit als Erste das rasant-abwechslungsreiche Gameplay testen.

Die Features :

- spielbar auf iPad und iPhone als Universal-App
- Retina-Display-Support für iPad und iPhone
- iPhone5-Support
- kurzweiliges Gameplay – einfach zu lernen, schwer zu meistern
- bequeme und leichtgängige Bedienung via Touchpads
- umfangreiches Waffenarsenal
- statistische Auswertungen für jedes Level
- detaillierte Spielgrafik
- über 150 aufwändig produzierte Sound-Effekte
- inklusive Comic-Prolog
- cineastischer Soundtrack (wird zusätzlich als Album veröffentlicht)

- GameCenter-Anbindung mit zahlreichen Achievements und Scoreboards
- Mehrsprachig

Das Presskit mit Screenshots & Artworks

www.stingout.com/press/STINGOUT_PressKit.zip

Der offizielle Trailer zum Spiel:

<https://www.youtube.com/watch?v=5PsW3uUEYlg>

Alle Spiele-News auf einen Blick:

<http://www.facebook.com/stingout.game>

Habt ihr Fragen zu dieser Pressemitteilung oder benötigt ihr Rezensionmaterial, Screenshots oder Artwork? Eine kurze Mail oder ein Anruf genügen.

Pressekontakt:

Christian Hoppe
screendepartment GbR
Tel: +49 (0)5258 974498-0
Mail: contact@stingout.com

Über screendepartment:

Die **screendepartment GbR** ist ein in Deutschland ansässiger Dienstleister für 3D-Design, HTML5-Anwendungen, Video- & Website-Produktionen, Grafik-Design und Printmedien. Das Unternehmen wurde im Jahr 2003 gegründet und verfügt inzwischen über einen bundesweiten Kundenstamm. Die **screendepartment GbR** hat sich inzwischen auf Aufträge aus Großhandel und industriellem Mittelstand spezialisiert und unterstützt seine Kunden vor allem bei interaktiven Präsentationsmedien für den Vertrieb. Dies geschieht in Form von virtuellen Produktionsrundgängen, Branchenwelten auf Basis von 3D-Visualisierungen, Imagefilmen oder Produktfilmen.